

Eine App für mehr Nachhaltigkeit im Alltag – Aufgaben

1 Apps für Nachhaltigkeit im Alltag

- a) Recherchiert, welche Apps es im Bereich Nachhaltigkeit bereits gibt. Nutzt hierfür zum Beispiel die folgenden Seiten:

BNE-Portal des Bundesministeriums für Bildung und Familie

<https://www.bne-portal.de/bne/de/news/nachhaltige-apps.html>

Verbraucherzentrale Baden-Württemberg

<https://www.verbraucherzentrale-bawue.de/wissen/digitale-welt/apps-und-software>

Klima-Taler

<https://klima-taler.com/de/apps-nachhaltigkeit/>

Achtet bei eurer Recherche darauf, welche Probleme die Apps wie lösen möchten und welche Funktionen sie anbieten.

- b) Informiert euch über die Schritte der App-Entwicklung. Tragt hierbei zusammen, was ihr bereits wisst. Recherchiert anschließend und überprüft euer Wissen.

2 Entwickelt eine Idee für eine App, die ein konkretes Problem aus dem Bereich Nachhaltigkeit löst. Stellt eure Idee in einer kurzen, überzeugenden Präsentation (Pitch) der Klasse vor.

- a) **Problem finden und Zielgruppe definieren**

Welches Problem möchtet ihr mit eurer App lösen? Wer soll die App nutzen?

- b) **App-Idee entwickeln**

Was kann eure App? Was macht sie anders als bestehende Apps zur Nachhaltigkeit? Welche Funktionen sind wichtig?

- c) **Skizze der App**

Zeichnet einen Startbildschirm mit den wichtigsten Menüpunkten.

Optional: Recherchiert zu dem Begriff Wireframe. Erstellt einen solchen (mit Stift und Papier oder mit einer kostenlosen Software).

- d) **Die Idee präsentieren**

Bereitet eine kurze Präsentation (für einen Pitch maximal 3 Minuten) vor und überzeugt damit die Klasse von eurer App. Orientiert euch an den folgenden Leitfragen:

1. Problem vorstellen: Warum braucht man eure App?
2. Idee erklären: Wie funktioniert die App?
3. Besonderheiten betonen: Was macht eure App besser als andere Lösungen?